任天堂ファミリーコンピュータ™用

高機動戦闘メカ

VOLGUARD II

ヴォルガードII

取扱説明書

dBF-VL

dB-SOFT

「ファミリーコンピュータ™」は任天堂の商標です。

このたびは、デービーソフト"ファミリーコンピュータ用カセット・ヴォルガードII(dBF-VL)"をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油ではふかないでください。

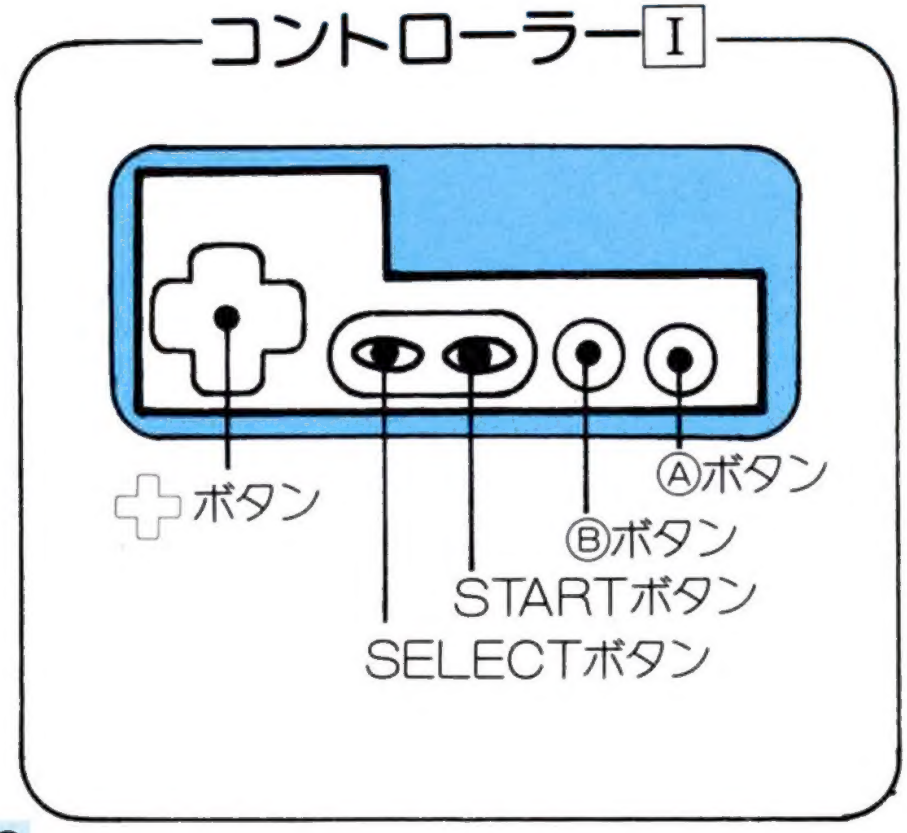
20××年、地球で革命が始まる……

発展した文明の果てに、生みだされた科学兵器。地球の各地で起こる戦争の被害は、他の惑星にまで及んでいた。太古、地球人に文明を教え去り、その行方を見守っていた高度文明人達は、19××年、巨大コンピュータ「ズイガム・ボルド」を設置し、地球人の管理を始めた。しかし、時がたつにつれて人類の中には、コントロール音波を受けつけないものが生まれてきた。彼らは結束し、遠い祖先が開発した高機動戦闘メカを改造し、「ヴォルガードII」と名付け、出動させた。

目　次

1 コントローラーの操作方法……2
2 ゲームを始めよう!!……4
3 ゲームの遊び方……5
4 パワーゲージとダメージメーター……6
5 オプションをつけよう!……7
6 見逃せないキャラクター……8
7 敵のキャラクター……9
8 ハイスコア登録……15
9 ワンポイント・テクニック……16
10 革命勲章に挑戦!!……17

1 コントローラーの操作方法

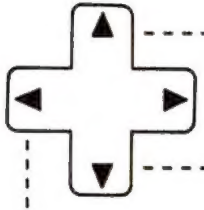


ヴォルガードIIは、高機動戦闘メカなので変形することができます。飛行形態とロボット形態の2つのパターンがありますが、戦闘機の時とロボットの時では、操作方法が違っています。

※コントローラーIIもIと同じように使用できます。

●戦闘機の場合

ボタン

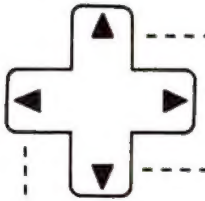


上へ移動します。
右へ移動します。
下へ移動します。
左へ移動します。

Ⓐボタンを押すと
ミサイルを発射します。
Ⓑボタンを押すと
２号機がついているときは、ロボットに変形できます。

●ロボットの場合

ボタン



ジャンプします。
前進します。
しゃがみます。
後退します。

Ⓐボタンを押すと
ミサイルを発射します。
Ⓑボタンを押すと
パンチで攻撃できます。また、ジャンプしながら、一番高い位置で押すと、戦闘機に変形します。

2 ゲームを始めよう!!

電源を入れるとタイトル画面になります。

〈ポーズ機能〉ゲームの途中でSTART ボタンを押すと、一時中断。エリアとレベルが表示されます。もう一度押すと、ゲームが再開できます。

●SELECTボタン

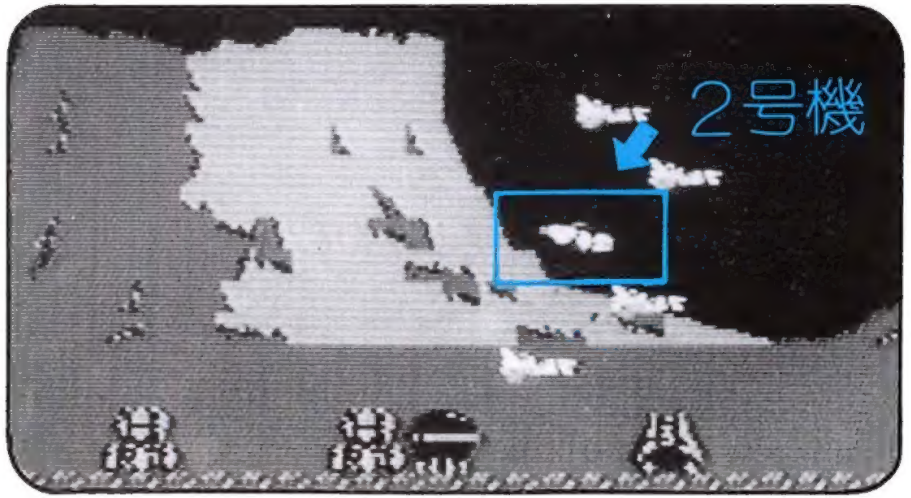
タイトル画面でSELECTボタンを押すと、ゲームのレベルが選べます。レベルの違いは、敵の攻撃の激しさですが、LEVEL1が弱く、LEVEL4が強くなっています。SELECTボタンを押すと、1→2→3→4→1とレベルが変わっていきますので、選んで下さい。

●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたレベルのゲームが始まります。

3 ゲームの遊び方

● 1号機のみからゲームはスタートします。エリアが進むと、味方の飛行機に囲まれた2号機が飛んで来ます。2号機と合体後は、ロボットに変形できます。（合体できる位置は図のわく線内です。）

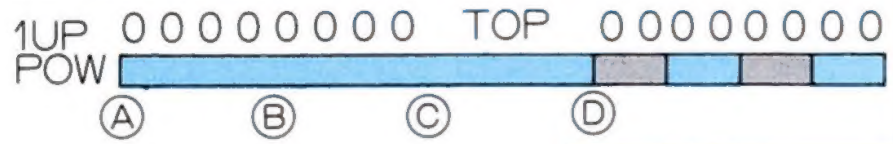


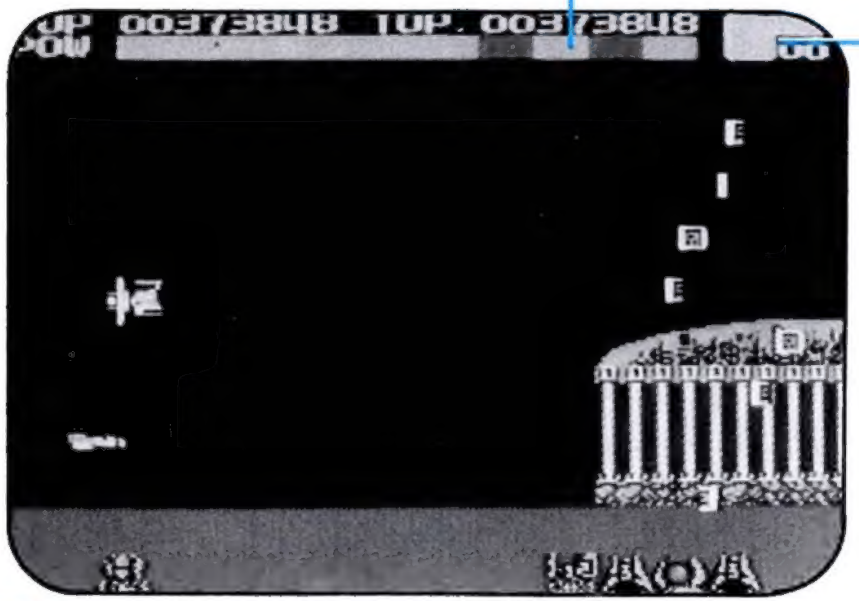
● 2号機は量産によって、地球上の各地に設置されていますが、1号機とは素材が異っているので、敵が体当りしてくるとこわれてしまいます。

● パワー次第で、連射・8方向ミサイル・レーザー・バリアの4種類のオプションをつけることができます。飛行機、ロボットの変形セレクトと4つのオプションを使いわけて、各地にある巨大コンピュータ「ズイガム・ボルド」を破壊してください。

4 パワーゲージとダメージメーター

〔画面説明〕





●パワーゲージ

弾を発射すると減少しますが、敵を撃破した場合は増えます。

Ⓐ地上ミサイルしか発射できません。

Ⓑロボットに変形できません。

Ⓒオプションがはずれてしまいます。

Ⓓ4種類のオプションが装着できます。

●ダメージメーター

色でダメージを知らせます。

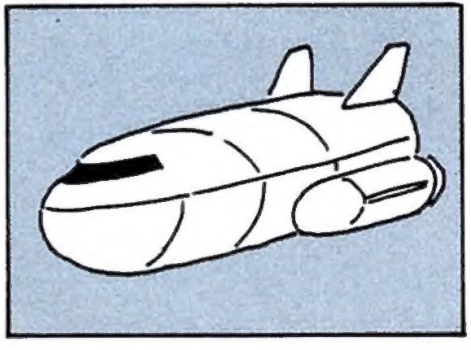
0～49(青)➡50～89(黄)➡90～99(赤)

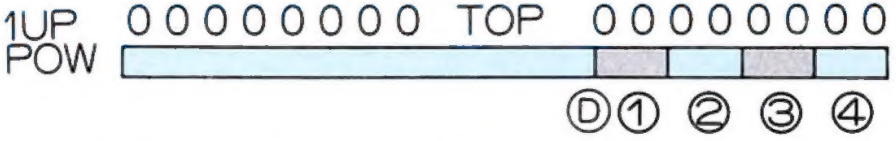
99になって弾に当たるとGAME OVERです。

5 オプションをつけよう！

●オプション

地上と空中のレーダーをいくつか撃破すると、味方のエネルギー輸送船が出現します。輸送船の後部に➡が表示されるので、ヴォルガードIIを飛行形態にして近づけてください。ダメージメーターの値が半分になり、パワーゲージがⓓ以上の場合はオプションをつけることができます。どのオプションがつくかは、パワーゲージによって決まります。





オプションの内容は……

①弾が連射できるようになります。

②弾が８方向ミサイルになります。

③弾がレーザーになります。

④バリアがつきます。

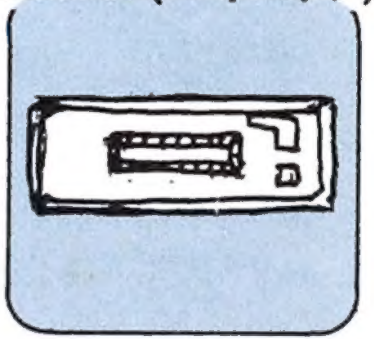
※オプション同士を組み合わせて装着することもできますが、中には同時につけることが不可能な組み合わせもあります。

6 見逃せないキャラクター

●敵レーダー

空中レーダー、地上レーダーを合わせていくつか壊すと、味方のエネルギー輸送船を呼ぶことができる。4個以上壊せずに通過した場合は、敵の攻撃が激しくなるので要注意!!

EXTRA(エキストラ)



ダメージを減らし、パワーを増やす味方のキャラクター。出現したら、必ず取ろう!!

FOSS(フォス)

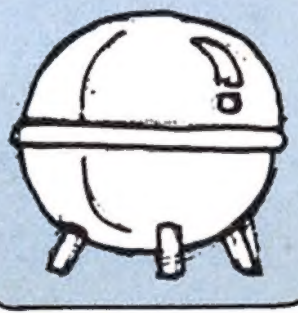
空中レーダー。サインカーブ状に飛ぶ。

GULAS(グラス)

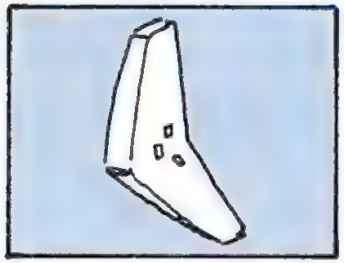
地上レーダー。

敵のエネルギータンク。ロボットになってパンチで破壊すると、パワーを増やすことができる!!

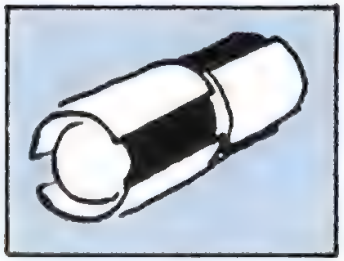
DAM(ダム)



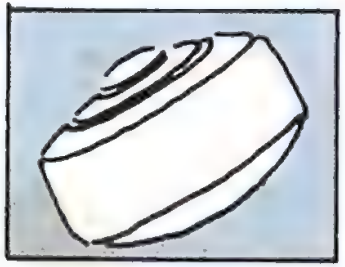
7 敵のキャラクター



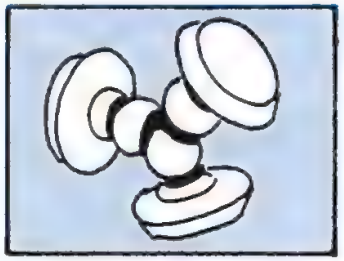
DAPER(ダパー)
同じ形でも、動きは4種類あるので要注意!!



PALESS(パレス)
プレーヤーと高さが同じになると上下に動く。

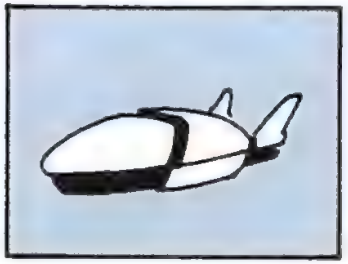


VOPER(ボパー)
ダパーのニュータイプ。サインカーブ状に飛ぶ。



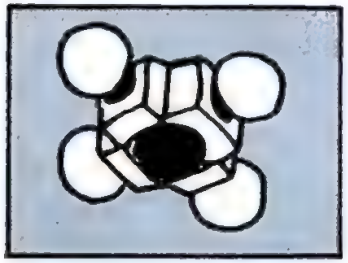
PICKLE(ピックル)
ゆっくりと、近づいてくる。

NOVAUX(ヌーボ)
放物線を描きながら、地上をはねてくる。



MOUSTON(マウストン)
ズイカムボルド出現前にあらわれる。

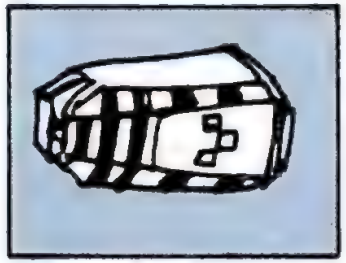
敵の攻撃パターンをおぼえてしまおう!!



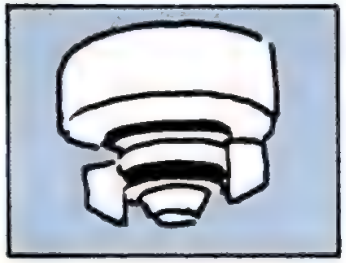
NON(ノン)
少しずつプレイヤーに飛びこんでくる。

DANASHIⓂ(ダナシⓂ)
プレイヤーに高さを合わせピッタリくっつく。

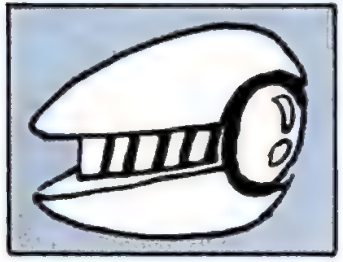
DANASHIⓈ(ダナシⓈ)
ダナシⓂによって動きが変わる。



NAVER(ナバー)
プレイヤーに直進してきて、数回上下して攻撃。



EBOSI(エボシ)
空中を不規則にはねながら飛んでくる。



BILP(ビルプ)
低速直進して来て、撃たれると上下運動になる。

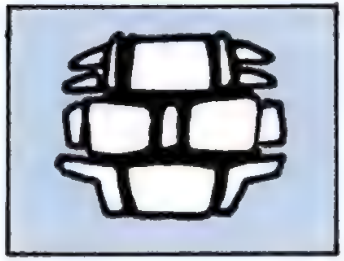
撃たれると変形する!!

GIG(ギグ)
直角に曲がり、停止して弾を撃ってくる。

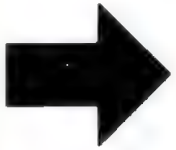
SEPOF(セポフ)
一見、地上物。ななめに飛んでくる。

YOHRA(ヨーラ)
ひし形を描きながら飛行してくる。

DONG(ドング)
２発撃たれると変形し、地上に降りる。

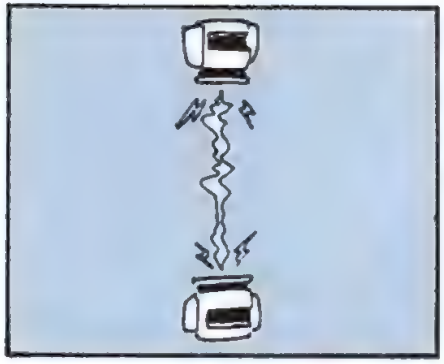


SHIMMON(シモン)
１発撃たれると変形する。



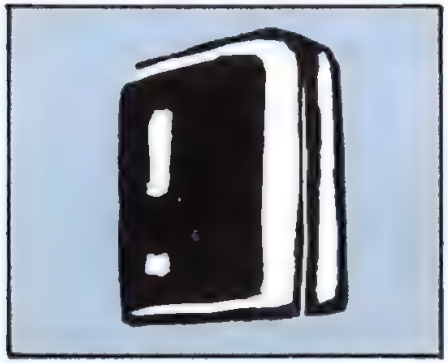
触れるとGAME OVER!!

KASSACK(カサック)



２号機がついている場合は、壁を作ってくる。ロボットになって、しゃがむとかわすことができる。

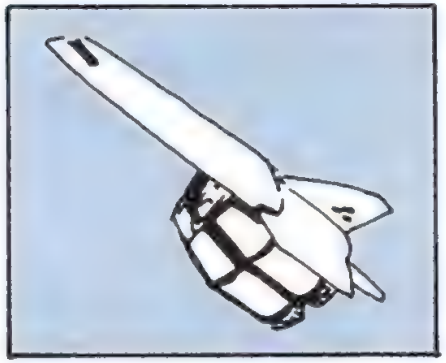
ADAPER(アダパー)



低速で直進。撃つと４段階伸びて縮む。バリアをつけているときは、要注意!!

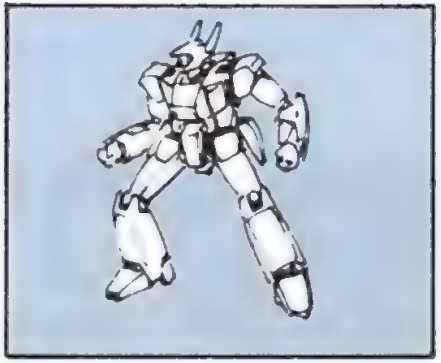
輸送船が運んでくる!!

NODES(ノーデス)

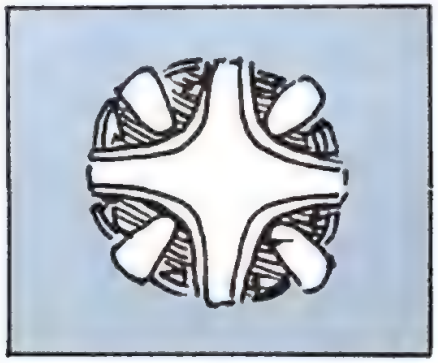


敵の輸送船。タルカスとロビを運んでくる。タルカスは、ロボットのパンチでしか破壊できない。

TALUKS(タルカス)



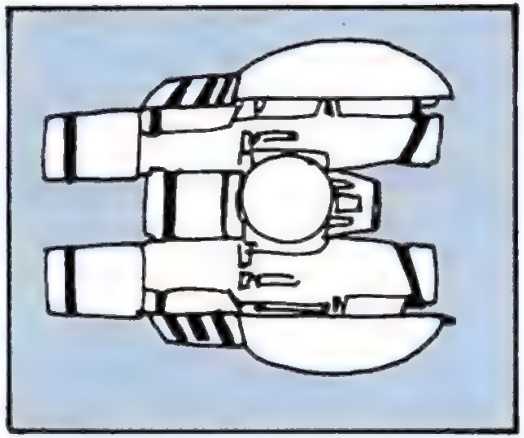
ROBI(ロビ)



中型敵要塞、出現!!

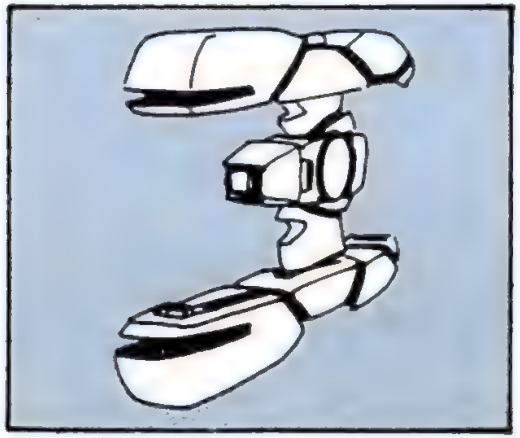
敵の中型要塞は、３種類。４方向に弾を撃ちながら近づいてくる。プレイヤーのオプションによって、強さが決まるので要注意。

SOLPHIS(ソルフィス)



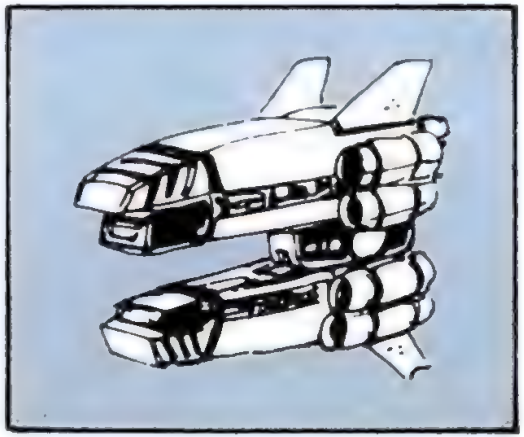
最も初期型の敵要塞。自動照準装置を内蔵せず、狙い撃ちはしてこない。

ZOLDES(ゾルデス)



高性能の感知システムを装備。両翼の間には、バリアが張りめぐらされている。

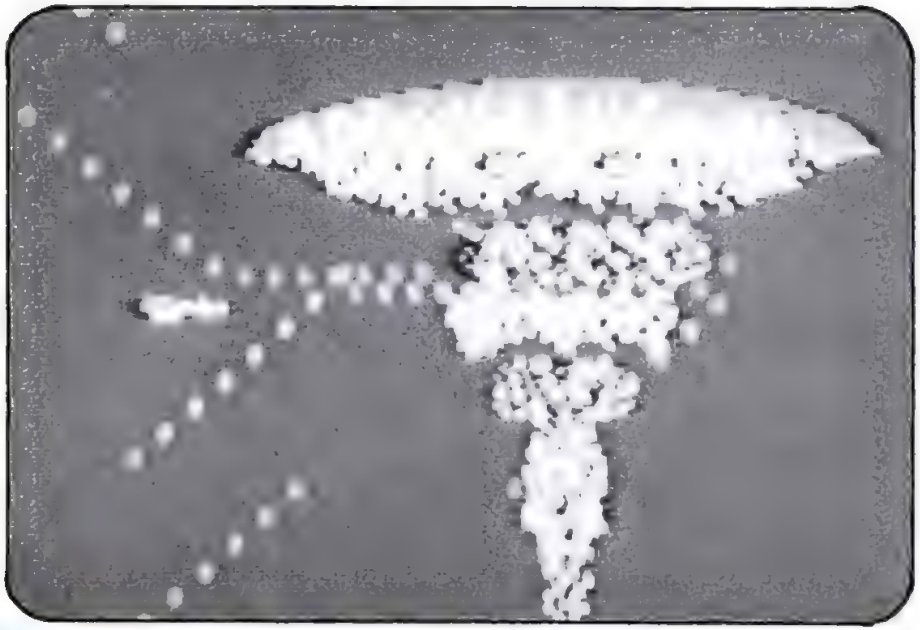
TERIAN(テリアン)



ソルフィスの発展型。超磁力が働いているため、接近距離は決まっている。

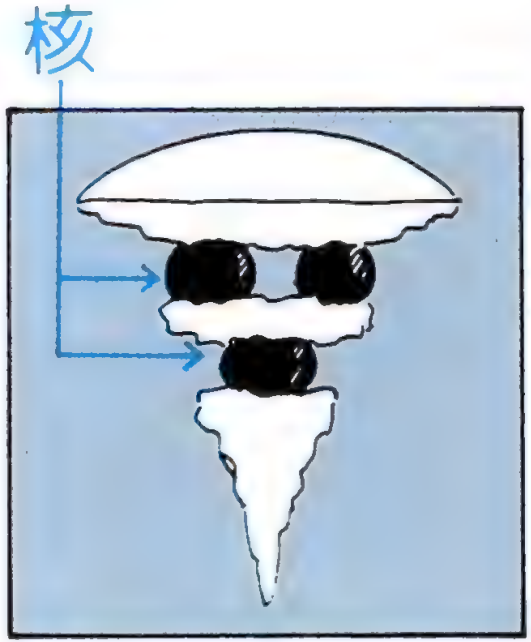
巨大コンピュータ「ズイガム・ボルド」

強力なコントロール音波を発信して、地球人を管理している。地球上の各地に設置されている。



「ズイガム・ボルド」は静止したまま、次々と弾を発射してくる。油断していると、エネルギーがどんどん減っていく。まず殻をすべて壊してから、核を狙って撃ちまくる。

図のように、核は3ヵ所ある。これらの核を破壊すると、機能を停止させることができる。



8 ハイスコア登録

ハイスコアでGAME OVER になった場合は、ネーム登録画面が出ます。

✚ボタンで画面上の⬆を移動させ、決まったときはⒶボタンを押します。最高8文字まで登録することができます。選んだ文字が間違いの場合は、Ⓑボタンを押すと1文字ずつ消えていきます。決定したら、STARTボタンを押してください。タイトル画面になります。

※ネーム登録の制限時間は、60秒です。
また、電源を切ると登録したネームは消えますが、リセットボタンを押した場合は消えません。

9 ワンポイント・テクニック

- ダメージメーターの値が低いときは、体当たりしてでも、パワーを増やそう。
- 敵レーダーは、絶対に撃破する。いくつ壊すと輸送船が出現するかは、エリアによって違っている。
- 敵マップを覚えよう。特に、「ズイガム・ボルド」や中型敵要塞の出現場所は、おさえておく。
- オプションの付け方を工夫しよう。組み合わせの種類を研究すれば、効果的な攻撃ができる。
- ２号機を大切にしよう。いつでも、ロボットに変形できるようにしておく。
- ロボットになったらパンチを使おう。エネルギーを消費せずに、地上物を壊せる。

10 革命勲章に挑戦!!

ハイスコアを出した優秀な戦士には、戦士バッジまたは、革命勲章をプレゼントします。(LEVELは4のみ有効です。)

- **30万点突破……戦士バッジ**
- **100万点突破……革命勲章**

〔応募方法〕

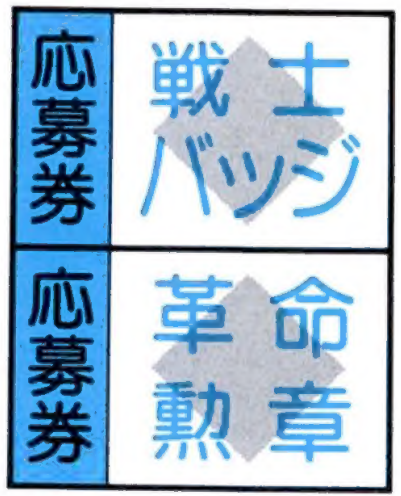
それぞれ目標を突破したら、ハイスコアと名前を登録した**タイトル画面**の写真をとって下さい。写真の裏に必ず**応募券**をはり、手数料として1つにつき400円切手をいっしょに封筒に入れてお送り下さい。

〔あて先〕

〒060 札幌市中央区北1条西7丁目
住友海上札幌ビル
デービーソフト株式会社
「ヴォルガードII・革命勲章」係

〔写真のとり方〕

部屋の電気を消してストロボはたかずにできるだけ画面に近づいて撮影して下さい。高感度(ASA400)のフィルムをお使い下さい。



デービーソフト株式会社 〒060 札幌市中央区北1条西7丁目住友海上札幌ビル TEL(011)251-7462